

Instalación y registro

¿Cómo instalo el programa?

Inserte el CD de **MAÎTRE 2006** y espere a que aparezca automáticamente el programa de instalación. A continuación le pedirá los datos del usuario (Nombre y Empresa). Estos datos no son significativos para el registro futuro de la aplicación.

Si el CD no hiciera el autoarranque, tendría que acceder a la carpeta maitre2006 del CD y ejecutar el archivo **SETUP.EXE**

¿Cómo puedo eliminar todos los datos de ejemplo (platos, grupos, ...) que aparecen tras instalar el CD?

Para eliminar TODOS los datos del programa, debe acceder en la carpeta *C:\Archivos de Programa\Maitre 2006\Ficheros* y ejecutar el archivo **UTMAITRE.EXE**, seleccionar la opción "Inicio Total de datos" y pulsar sobre el botón INICIAR. Al volver a entrar en el programa **MAÎTRE 2006** no existirá dato alguno y podremos comenzar desde cero la introducción de nuestros datos.

¿Por qué me aparecen mensajes indicando Versión de Evaluación?

Porque al instalar el CD del programa, el programa queda en Versión de Evaluación, hasta que en algún momento se registre con el disco maestro o la llave USB. El disco maestro o la llave USB acompañará al CD en el paquete del programa.

¿Cómo procedo a registrar mi programa MAÎTRE 2006?

- Con disco maestro:

Para realizar el registro del programa mediante disco maestro puede entrar en el programa y, en la pantalla principal, acceder al menú superior, desplegando la opción "Maitre", y dentro de esta en "Hoja de Registro", o bien acceder desde Windows, en Inicio → Ejecutar, tecleando el comando **Maitre2006 /R**

Tras esto nos preguntará si queremos realizar la protección de nuestra aplicación mediante llave USB, a lo que tendremos que contestar que NO, y a continuación nos preguntará si tenemos introducido el disco maestro en la unidad A: . Debemos asegurarnos de tener insertado el disco maestro y a continuación contestar SI.

El siguiente paso será rellenar los datos del usuario de la aplicación y pulsar en el botón INSTALAR.

- Con llave USB:

Para realizar el registro del programa mediante mochila USB debe entrar en el programa y, en la pantalla principal, acceder al menú superior, desplegando la opción "Maitre", y dentro de esta en "Hoja de Registro".

Tras esto nos preguntará si queremos realizar la protección de nuestra aplicación mediante llave USB, a lo que tendremos que contestar que SI.

El siguiente paso será rellenar los datos del usuario de la aplicación y pulsar en el botón INSTALAR.

Es MUY IMPORTANTE que los datos de registro que se introducen sean los correctos, ya que una vez que es registrada la aplicación por primera vez, no podrán ser cambiados posteriormente.

La primera vez que entramos con la aplicación registrada, el programa generará un Certificado de Registro (C:\Archivos de Programa\Maitre 2006\CertificaMaitre2006.PDF) que aconsejamos enviar a Astarté Informática o al menos guardar una copia o imprimirlo para evitar posibles futuros problemas con la pérdida de licencia, rotura de disco o llave USB,...

¿Cómo registro una aplicación de varios puestos de trabajo?

Si vamos a realizar el registro mediante disco llave, el propio disco lleva una licencia por cada puesto de trabajo que tengamos, con lo cual sólo tendremos que instalar y registrar la aplicación en cada puesto con el mismo CD y disco llave.

Si por el contrario vamos a realizar la protección del programa mediante llave USB, debemos registrar la aplicación en primer lugar con la llave marcada como "LLAVE MAESTRA" en su etiqueta. El resto de equipos se registrarán con las siguientes llaves, pero teniendo en cuenta que durante el proceso nos pedirá que introduzcamos la llave maestra, de la que tomará los datos a quien va registrada.

¿Cómo ponemos a funcionar varios equipos en red con el programa, compartiendo la misma Base de Datos?

En instalaciones de varios equipos en red, lo normal es que los pongamos a trabajar con la misma base de datos, y para ello los pasos serían:

- Instalar el CD de **MAÎTRE 2006** en todos los equipos
- Registrar el programa en cada equipo con el disco maestro o llave USB siguiendo los pasos indicados en el FAQ "¿Cómo registro una aplicación de varios puestos de trabajo?".
- En los equipos cliente, es decir, en los puestos de trabajo (no el servidor), accederemos al menú Maitre → Acerca de... , y mediante el botón "Base de datos", le indicaremos la ruta de la base de datos, que será el archivo MMAestro.MDB que se encuentra en la carpeta Ficheros del programa instalado en el equipo que va a hacer de servidor.
- Por último, es necesario asegurarse que cada equipo tiene asignado un número distinto de terminal, para ello en Acerca De podemos comprobar el número de terminal actual de cada equipo, y si fuese necesario cambiarlo se puede realizar el cambio en la opción Numeración de Terminal dentro del menú Maitre de la pantalla Principal.

¿Cómo desinstalo el registro del programa si tengo que formatear, cambiar de equipo o cambiar de sistema operativo?

El proceso de desinstalación del registro sólo será necesario si hemos realizado la protección de la aplicación mediante disco llave. En caso de haberlo realizado con llave USB bastará con poner la llave en el nuevo equipo.

Para proceder a la desinstalación del registro, podemos entrar en la Hoja de registro donde nos pedirá el número de serie del programa y a continuación deberemos pulsar sobre el botón DESINSTALAR. Tras un tiempo, debe indicar que ha finalizado el proceso.

Otra manera de entrar para desinstalar, es directamente desde Windows, desde Inicio → Ejecutar, teclear el comando *maitre2006 /D*

¿Que hago si el TPV o equipo no tiene disquetera para registrar con el disco llave?

En los equipos que no disponen de disquetera aconsejamos el uso de llaves USB para la protección del programa al tratarse de un sistema más cómodo para el usuario.

Para poder registrar la aplicación si no disponemos de disquetera, debemos realizar el registro a través de un equipo en red que sí disponga de ella. Por tanto lo primero será crear, desde el equipo que tiene disquetera, una unidad de red al disco duro del equipo que deseamos registrar (por ejemplo unidad F:). Luego tendremos que instalar y registrar el programa en el equipo que tiene la disquetera (para que tome los datos del cliente) y desinstalarlo posteriormente.

Después procederemos a pasar la licencia del disco maestro a la unidad de red, para ello copiamos al equipo que tiene disquetera el archivo ccmove.exe que hay en el disco-llave. Lo ejecutamos, y cuando donde nos pide Unidad Origen debemos indicar A:, y donde nos pide Unidad Destino indicaremos la unidad de red y la carpeta de registro (si se trata de Windows XP o Windows2000 sería F:\Msystem, siendo F la unidad de red del TPV). Pulsamos luego el botón Mover Protección y tras un cierto tiempo debe indicar que se ha transferido correctamente. Por último debe copiar el archivo ccmaître.dll que hay en el disco llave, a la carpeta de registro (F:\Msystem).

Tras esto, ejecute el **MAÎTRE** 2006 en el TPV y debe entrar registrado.